

Caylus - Kurzregel

Phase 1:

Einkommen: 2 Denar + Gebäudeeinkommen

Phase 2:

Setzen der Arbeiter in freie Gebäude oder für Burgbau bis alle gepasst haben: Kosten 1-5 Denar laut "Brückenskala"

Ausnahme für eigene Gebäude und Wirtshausbesucher (Kosten:1 Denar).

Phase 3:

Aktivieren der Gebäude vom Tor bis zur Brücke

Phase 4:

Verschieben des Vogts um 1-3 Felder in Passreihenfolge (Kosten: 1 Denar je Feld)

Phase 5:

Aktivieren der Gebäude von der Brücke bis zum Vogt

Phase 6:

Bauen von Burgteilen (auch mehrere) und Vergabe der Gunst des Königs für aktivsten Baumeister der Runde

Phase 7:

Ziehen des Seneschals und des Vogts und Prüfung, ob Burg gewertet wird (wenn Burgteil voll oder Abrechnungspunkt durch Seneschal auf Weg erreicht)

Prestigepunkte während des Spiels:

- Burgteile bauen: 5 für Burgfried, 4 für Mauer, 3 für Turm
- Errichten von Gebäuden (aufgedruckte Punktzahl)
- je 1 Prestigepunkt, wenn ein anderer Spieler einen Arbeiter ins eigene Gebäude setzt
- Kauf von Prestigepunkten in den entsprechenden Gebäuden
- Prestigepunktbelohnung beim Vorrücken in der obersten Kategorie der Gunst des Königs

Endwertung:

- 3 Prestigepunkte für 1 Gold
- 1 Prestigepunkt für je 3 nicht-Gold Rohstoffe
- 1 Prestigepunkt für je 4 Denar

Caylus - Kurzregel

Phase 1:

Einkommen: 2 Denar + Gebäudeeinkommen

Phase 2:

Setzen der Arbeiter in freie Gebäude oder für Burgbau bis alle gepasst haben: Kosten 1-5 Denar laut "Brückenskala"

Ausnahme für eigene Gebäude und Wirtshausbesucher (Kosten:1 Denar).

Phase 3:

Aktivieren der Gebäude vom Tor bis zur Brücke

Phase 4:

Verschieben des Vogts um 1-3 Felder in Passreihenfolge (Kosten: 1 Denar je Feld)

Phase 5:

Aktivieren der Gebäude von der Brücke bis zum Vogt

Phase 6:

Bauen von Burgteilen (auch mehrere) und Vergabe der Gunst des Königs für aktivsten Baumeister der Runde

Phase 7:

Ziehen des Seneschals und des Vogts und Prüfung, ob Burg gewertet wird (wenn Burgteil voll oder Abrechnungspunkt durch Seneschal auf Weg erreicht)

Prestigepunkte während des Spiels:

- Burgteile bauen: 5 für Burgfried, 4 für Mauer, 3 für Turm
- Errichten von Gebäuden (aufgedruckte Punktzahl)
- je 1 Prestigepunkt, wenn ein anderer Spieler einen Arbeiter ins eigene Gebäude setzt
- Kauf von Prestigepunkten in den entsprechenden Gebäuden
- Prestigepunktbelohnung beim Vorrücken in der obersten Kategorie der Gunst des Königs

Endwertung:

- 3 Prestigepunkte für 1 Gold
- 1 Prestigepunkt für je 3 nicht-Gold Rohstoffe
- 1 Prestigepunkt für je 4 Denar